

Δραστηριότητα 17.3: Ρομποτική, FabLab και Αναλυτικό Πρόγραμμα

Σκοπός της Δραστηριότητας

Οι εκπαιδευόμενοι αναπτύσσουν μια παιδαγωγική δραστηριότητα που συνδέει μια θεματική του προγράμματος σπουδών με τη χρήση ενός Εργαστηρίου Κατασκευών.

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Οι εκπαιδευόμενοι αναμένεται να μπορούν:

- να ευθυγραμμίζουν τεχνολογία, παιδαγωγική και αναλυτικό πρόγραμμα,
- να σχεδιάζουν διαθεματικές διδακτικές ενότητες,
- να αξιοποιούν makerspaces/FabLabs ως μαθησιακά περιβάλλοντα.

Βήματα Υλοποίησης

Οι εκπαιδευόμενοι δουλεύουν σε ομάδες

Ορισμός πλαισίου: Επιλογή γνωστικού αντικειμένου (π.χ. Φυσική Γυμνασίου) και ηλικιακής ομάδας.

Διατύπωση μαθησιακών στόχων: Γνωστικοί (π.χ. έννοια δύναμης), Εγκάρσιοι (συνεργασία, δημιουργικότητα, υπολογιστική σκέψη).

Ρόλος τεχνολογίας: Καθορισμός του πώς το ρομπότ, η 3D εκτύπωση ή τα εργαλεία του FabLab υποστηρίζουν τη μάθηση.

Σύντομη περιγραφή του εκπαιδευτικού σεναρίου με βάση το μοντέλο PeDeMET

Αξιολόγηση: Προτάσεις για διαμορφωτική αξιολόγηση, αυτοαξιολόγηση.