

# Δραστηριότητα 1.3: Σχεδίαση εκπαιδευτικής δραστηριότητας με Τεχνολογικά Ενισχυμένη Μάθηση

## Στόχος

- Σχεδίαση μιας παιδαγωγικά τεκμηριωμένης δραστηριότητας με χρήση ψηφιακών τεχνολογιών.

## Περιγραφή:

Οι εκπαιδευόμενοι (φοιτητές ή εκπαιδευόμενοι σε επιμορφωτικά κέντρα) δημιουργούν μια μικρή εκπαιδευτική δραστηριότητα χρησιμοποιώντας ψηφιακά εργαλεία όπως:

- Διαδικτυακή πλατφόρμα LMS (π.χ. Moodle),
- ψηφιακά τετράδια (π.χ. OneNote),
- εργαλεία αξιολόγησης (π.χ. Kahoot, Quizziz),
- εφαρμογές VR ή προσομοίωσης.

Καταγράφουν και αιτιολογούν την επιλογή των εργαλείων βάσει θεωριών μάθησης (π.χ. κονστрукτιβισμός) και προσφερόμενων δυνατοτήτων (affordances).